

Triennale Design Museum 10 Giro Giro Tondo Design for Children



Electa



### Triennale Design Museum 10 Giro Giro Tondo **Design for Children** 1.2.17-18.2.18

Ideazione e direzione / Concept and Direction Silvana Annicchiarico

Progetto di allestimento e Art Direction /Exhibition Design and Art Direction Stefano Giovannoni con / with Tian Jin

Progetto Grafico / Graphic Design Giorgio Camuffo con / with CamuffoLab Marco Camuffo, Sebastiano Calgaro, Riccardo Marchiori, Veronica Martini, Leonardo Signori, Enrico Zampieri

Ouverture A cura di / Curated by Stefano Giovannoni

Arredi / Furniture A cura di / Curated by Maria Paola Maino

Giochi / Games A cura di / Curated by Luca Fois con / with Renato Ocone

Architetture / Architectures A cura di / Curated by **Fulvio Irace** Video Progetto di / Project by **Fulvio Irace** A cura di / Curated by Francesca Molteni Montaggio / Editing Marco Di Noia Muse Production

Segni / Signs A cura di / Curated by Pietro Corraini con / with Lucia Pellegrini, Federica Ricci

Maestri / Teachers A cura di / Curated by Monica Guerra Franca Zuccoli

Bruno Munari A cura di / Curated by Alberto Munari

Animazioni / Animation A cura di / Curated by Maurizio Nichetti Video Maurizio Nichetti con / with Filippo Nichetti e / and Saverio Nichetti

Pinocchio A cura di / Curated by Enrico Ercole

Riccardo Dalisi A cura di / Curated by Francesca Picchi in collaborazione con / in collaboration with Studio Dalisi: Carla Rabuffetti, Davide Nuovo, Fulvio Cutolo Video Marco Piccarreda

Strumenti / Tools A cura di / Curated by Francesca Balena Arista

Coordinamento / Coordination Marilia Pederbelli

Collaborazione alla ricerca scientifica / Collaboration to research Marilia Pederbelli Giorgio Galleani Damiano Gullì Michele Corna Eugenia Fassati

Organizzazione / Organisation Maria Pina Poledda con / with Eugenia Fassati

Produzione allestimento / Exhibition Design Producers Roberto Giusti Cristina Gatti

Comunicazione / Communication Damiano Gullì

Fundraising e / and Sponsorship

Servizi al pubblico / Public services Valentina Barzaghi Valeria Marta Gabriele Savioli

TDMEducation / TDMEducation Michele Corna Visite guidate e laboratori / Guided Tours and Workshops Caterina Ceresa, Aurora Cortazzo, Giuseppina Pesenti Campagnoni, Caterina Seghizzi, Miriam Sironi, Antonella Zadotti

Restauro / Restoration Barbara Ferriani coordinamento / coordination Rafaela Trevisan Alessandra Vannini

Logistica /Logistics Beppe Utano

Realizzazione allestimento / Installation of Exhibits Eurostands **Fun Play** con / with Barrisol

Impianto luci / Lighting System Marzorati Impianti

Trasporti / Transport E.S. Logistica

Assicurazione / Insurance Mansutti Spa

Catalogo / Catalogue

A cura di / Edited by Silvana Annicchiarico

Assistenti alla curatela / Assistant Editors Damiano Gullì Marilia Pederbelli

Progetto Grafico / Graphic Design Giorgio Camuffo con / with CamuffoLab Marco Camuffo, Sebastiano Calgaro, Riccardo Marchiori, Veronica Martini, Leonardo Signori, Enrico Zampieri

Un ringraziamento speciale a / Special thanks to Freak Andò di Maurizio Marzadori Riccardo Zangelmi **LEGO®** Certified Professional Cartonarredo s.a.s di Breda Maria Cristina ilVespaio Flavia Ruotolo - Le Macchinine Minelligroup Zambiasi commerciale Marco Poma per Metamorphosi Editrice Museo di arte moderna e contemporanea di Trento e Rovereto - MART



















Elec





## Sommario Contents

8 Per un nuovo pubblico For a New Public Clarice Pecori Gilardi

### 10 L'importanza della leggerezza

The Importance of Lightness Arturo Dell'Acqua Bellavitis

### 20 Giro Giro Tondo un museo tra progetto e gioco

Giro Giro Tondo a Museum of Design and of Play Silvana Annicchiarico

#### 30 Stefano Giovannoni Design Iudico

Playful Design
Conversazione con /
Conversation with
Francesca Balena Arista

#### 40 Fortunato Depero Balli plastici

Plastic Ballet Ginevra Bria Atto Belloli Ardessi



## **Arredi**Furniture

A cura di Curated by Maria Paola Maino

#### 48 Uno spazio tutto per sé A Space All to Himself Maria Paola Maino

#### 61 II cavallo a dondolo The Rocking Horse

- 64 II banco di scuola The School Desk
- 67 Folklore siciliano Sicilian Folklore

#### 68 Giacomo Balla: un design utilissimo Giacomo Balla: Very Useful Design Elena Gigli

- 72 Stanze di bambola Doll's Houses
- 76 II vimini The Wicker
- 78 Attilio Mussino (1878-195
- 80 Antonio Rubino (1880-19
- 83 Helen Konig (1886-1974)
- 87 Opera Nazionale Balilla
- 88 Mobili per la famiglia Furniture for the Family
- 92 Cambio di scala Change of Scale
- 96 Una sedia come un gioco A Chair as a Game
- 98 II "Moplen"\* The "Moplen"

## **100 Oltre la standardizzazion**Besides Standardization Francesca Bovalino

- 102 Me Too FB
- 106 Trasformare un tappeto in un gioco FB Transforming a Carpet in a C
- 111 Emoticon FB



### Giochi Games

**A cura di** Curated by Luca Fois Renato Ocone

114 Gioco ergo sum Luca Fois

Renato Ocone

122 Geomag 123 Milaniwood

**124 Ducati e Meccano**Ducati and Meccano

129 16 animali

130 Quercetti

136 Dall'analogico al digitale

From Analogical to Digital Arianna Vignati

**138 Ibridi** Hybrid

140 Chicco

141 Saracco

152 INGAP

159 Gormiti

161 Tokidoki

162 Nando il robot Nando the Robot

165 iCub

166 Robocap

169 Kinder Sorpresa Ferrero

170 Il bambino
e la collezione di baci

The Boy and the Collection of Kisses Emanuela Nava

172 Ledra

175 Trudi

177 MYBIO Xenotransplant

178 Furga

181 Winx Club

**182 Truppe cammellate**Camel Troops Soldiers

185 Bersaglio

187 Faro

188 Gioco e gender

Play and Gender Gabriella Gilli

194 Lippa

196 Italtrike

199 La palla The Ball

200 Simulmondo

202 Giocare per davvero

Playing for Real Matteo Bittanti

204 Bruno Munari The Surpriser

Alberto Munari



### **Architetture** Architectures

A cura di Curated by Fulvio Irace

216 Le case dei bambini

Houses for Children Fulvio Irace

238 Le città dei bambini

The Cities of Children Cristina Boniotti

244 Un manifesto gentile La scuola modello

> A Gentle Manifesto The Model School Carlo Cappai Maria Alessandra Segantini

250 Riccardo Dalisi Design e partecipazione

Design and Participation Francesca Picchi

264 Il bambino nel cinema italiano

The Child in Italian Movies Emiliano Morreale



### **Segni** Signs

A cura di Curated by Pietro Corraini

268 Gioco, Linea, Superficie

Play, Line, Surface Pietro Corraini 282 Tantibambini

286 Il gioco delle favole

289 Carte da disegno

290 Pimpa

293 La Linea

### 294 Dalla tv dei ragazzi alla tv commerciale

From TV for the Children to the Commercial TV Aldo Grasso

297 Emme Edizioni

#### 300 Il piccolo grafico

The Little Graphic Designer Giorgio Camuffo

306 Il Giornalone

307 La Coccinella

308 Corraini Edizioni

310 BUR

318 Bianco e Nero

320 Minibombo

### 326 II packaging alimentare

Food Packaging Mario Piazza

#### 336 Pinocchio

Enrico Ercole

#### 350 Fare tanto con poco Animazione italiana 1949-1994

Doing More with Less Italian Animation, 1949-1994 Maurizio Nichetti



### **Maestri** Teachers

**A cura di** Curated by Monica Guerra Franca Zuccoli

### 360 Le Cose dei Maestri

The Things of the Teachers Monica Guerra Franca Zuccoli

#### 364 Maria Montessori

Paola Trabalzini

370 Rosa e Carolina Agazzi MG, FZ

### 374 Giuseppina Pizzigoni

Giovanna Mezzatesta Franca Zuccoli

378 Don Milani

Sandra Gesualdi

382 Alberto Manzi
Alessandra Falconi

386 Ettore Guatelli Mario Turci

390 Mario Lodi

Cosetta Lodi

394 Gianfranco Zavalloni

Stefania Fenizi Zavalloni

396 Franco Lorenzoni

Franco Lorenzoni

398 Scuole Senza Zaino

Iselda Barghini

400 Alex Corlazzoli

Alex Corlazzoli

402 Asilo nel Bosco
Paolo Mai

404 Reggio Emilia Approach

Reggio Children

### 410 Strumenti per la scrittura e il disegno

Tools for Writing and Drawing Francesca Balena Arista



# **Allestimento**Exhibition Design

A cura di Curated by Stefano Giovannoni

### 420 Quadratino nel giardino delle meraviglie

Quadratino in Wonderland Stefano Giovannoni

Giro Giro Tondo. Design for Children nasce dalla volontà di indagare il nesso fra design e infanzia, fra cultura del progetto e cultura pedagogica. Arredi, Giochi, Architetture, Segni, Animazioni, intervallati da approfondimenti dedicati a figure di spicco, come Bruno Munari e Riccardo Dalisi o Maria Montessori e Mario Lodi, e alla iconicità dell'affabulazione, come Pinocchio. Il vero protagonista è il bambino. Lo è in quanto persona e in quanto punto di vista sul mondo e sulle cose.

Giro Giro Tondo. Design for Children was inspired by a desire to investigate the link between design and childhood, between design culture and pedagogy. Furniture, Games, Architectures, Signs, and Animation alternate with in-depth analysis of influential figures, such as Bruno Munari, Riccardo Dalisi, Maria Montessori and Mario Lodi, as well as fairy-tale icons, like Pinocchio. But the real stars are children: children as individuals with their own view on things and on the world.



### Rosa e Carolina Agazzi

Monica Guerra Franca Zuccoli

Rosa (1866-1951) e Carolina Agazzi (1870-1945) nascono come educatrici nell'alveo della pedagogia froebeliana, in un momento di profondo rinnovamento, che inizia a confrontarsi con quello che verrà chiamato l'attivismo italiano. Il loro metodo nasce non tanto da astratte elucubrazioni, ma dalla vita di tutti i giorni spesa a contatto con i bambini. Si tratta di pratiche che via via prendono forma, dando vita a una serie di testi e a un vero e proprio metodo, focalizzato sull'esperienza diretta del bambino. In Come intendo il museo didattico dell'educazione dell'infanzia e della fanciullezza, del 1922, propongono un materiale molto diverso da quello astratto e filosofico di Froebel, facendo assurgere al valore educativo anche tutte le "cose" della vita quotidiana, inserite all'interno di un preciso progetto formativo. Sono le loro "cianfrusaglie". oggetti che trovano spesso posto nelle tasche dei bambini, a trovare qui per la prima volta con forza legittimità e valore educativo e didattico.

Rosa (1866-1951) and Carolina (1870-1945) Agazzi started out as educators in the mainstream of Froebelian pedagogy at a time of radical renewal and confrontation with what was to become known as Italian activism. Their method was born not out of abstract lucubration but out of daily contact with children. Their practices took shape gradually, giving birth to a series of writings and an authentic method focused on the child's direct experience. The material they put forward in Come intendo il museo didattico dell'educazione dell'infanzia e della fanciullezza (1922) differs greatly from the abstract and philosophical approach of Froebel by attaching educational value also to all the "things" of everyday life inserted into a precise plan. Their "odds and ends", objects often found in children's pockets, were thus accorded legitimacy and educational and didactic value for the first time.